Victor Eduardo Rayón Ochoa Richard Levi Juárez Martínez

Facultad de Ingeniería UNAM

Acta de constitución

Recorrido Virtual

**Índice**

**Página**

Historial de revisiones ………………………………………………………..... 2

Necesidades de negocio ………………………………………………...……. 3

Entendimiento actual de las necesidades del cliente ………………….…... 3

Propósito del proyecto ……………………………………………………….… 3

Objetivos medibles del proyecto …………………………………….………... 3

Requerimientos de alto nivel ……………………………………………….…. 3

Riesgos de alto nivel …………………………………………………………... 4

Requisitos para la aprobación del proyecto…………………….………….... 4

Tecnologías empleadas ………………………………………………………. 4

Participantes del proyecto ………………………………………….…………. 5

**HISTORIAL DE REVISIONES**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Responsable | Descripción | Fecha | Versión |
| Rayón Ochoa Victor Eduardo | Elaboración del acta de constitución | 12-mayo-2019 | 1.0 |

**NECESIDADES DE NEGOCIO**

Se requiere realizar un recorrido virtual que muestre una fachada con dos cuartos, el cual debe contener al menos cinco elementos los cuales deben ser acorde con un espacio real o ficticio. Debe contener al menos dos animaciones sencillas y una compleja de acorde al cliente.

**ENTENDIMIENTO ACTUAL DE LAS NECESIDADES DEL CLIENTE**

Será necesario crear un recorrido virtual para que el cliente pueda visualizar una fachada con dos cuartos que contendrán al menos cinco elementos, y traer consigo dos animaciones sencillas y una compleja.

**PROPÓSITO DEL PROYECTO**

El propósito del proyecto es mostrar un recorrido virtual para visualizar una fachada que contendrá cinco elementos, y tendrá implementadas dos animaciones sencillas y una compleja.

**OBJETIVOS MEDIBLES DEL PROYECTO**

* Cumplir en tiempo y forma con la entrega del proyecto.
* Cumplir con los requerimientos especificados sin sobrepasar el rango del presupuesto planteado.

**REQUERIMIENTOS DE ALTO NIVEL**

Los requerimientos solicitados por el cliente serán enlistados a continuación:

* El proyecto debe mostrar una fachada.
* Dentro de la fachada debe tener dos cuartos.
* Los cuartos deben contener cinco elementos.
* Debe tener al menos dos animaciones sencillas y una compleja.

**RIESGOS DE ALTO NIVEL**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Evento** | **Impacto** | **Probabilidad** |
| Cancelación del proyecto | Alto | Baja |
| Exceder el presupuesto | Alto | Media |
| Cambios en los requisitos | Alto | Baja |
| Incumplimiento de los requisitos | Alto | Baja |
| Entrega retardada del proyecto | Alto | Media |
| Incompatibilidad con equipos diferentes | Alto | Baja |

**REQUISITOS PARA LA APROBACIÓN DEL PROYECTO**

Para la aprobación del proyecto es necesario que se cumplan con los requerimientos establecidos en este documento. Además, el proyecto deberá ser entregado en las fechas establecidas para su terminación.

Cualquier requerimiento que se solicite posteriormente al inicio del proyecto tendrá repercusiones en los costos y tiempos establecidos en el proyecto.

**TECNOLOGÍAS EMPLEADAS**

- GitHub (Alojamiento del proyecto)

- Visual Studio 2017

- C++

- WhatsApp (Comunicación)

- Google Drive (Documentación)

**PARTICIPANTES DEL PROYECTO**

|  |  |
| --- | --- |
| **Puesto** | **Nombre** |
| Programador | Juárez Martínez Richard Levi |
| Programador y documentador | Rayón Ochoa Víctor Eduardo |

Ambos participantes del proyecto son responsables de la documentación, así como de la toma de decisiones y de gestionar recursos.